

Piste TLS

Piste simple et chaude de 1100 pas maximum comportant de 6 à 7 angles dont trois ou quatre angles très aigus (jamais inférieurs à 30°), les autres étant droits ou obtus.

Une fausse piste simple coupe la piste en trois endroits, soit en angle droit soit en angle aigu (jamais inférieur à 30°).

4 objets sont déposés sur la piste et le 4^{ème} doit être identique pour tous les concurrents.

Une arrivée tirée au sort parmi 7 conclut la piste. Ce bout est composé du traceur, d'un comparse et du juge d'arrivée.

