










# Cartes mots

 un .....	 un .....	 une .....
 une .....	 un .....	 un .....
 une .....	 un .....	 une .....

une ardoise <i>une ardoise</i>	un arbre <i>un arbre</i>	un ananas <i>un ananas</i>
un avion <i>un avion</i>	un arrosoir <i>un arrosoir</i>	une armoire <i>une armoire</i>
une abeille <i>une abeille</i>	un aspirateur <i>un aspirateur</i>	une assiette <i>une assiette</i>

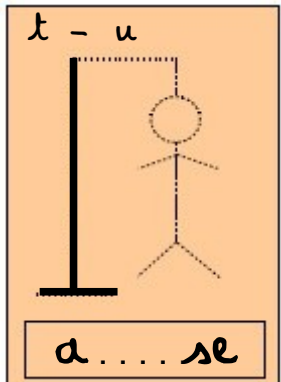
# Auto-dictée

 une <b>ardoise</b>	une ardoise <i>une ardoise</i>
<b>recto</b>	<b>verso</b>

## Travail autonome

Utiliser les cartes avec des feutres à ardoise.  
Auto-correction au recto des cartes.

# Le pendu

	une ardoise <i>une ardoise</i>
---	-----------------------------------

## A partir de deux joueurs

Utiliser les cartes pendus avec des feutres à ardoise.  
Un élève choisi une carte et reproduit les points pour chaque lettre sur sa carte pendu.  
Les autres proposent à tour de rôle une lettre. Si la lettre appartient au mot, elle est écrite sur la carte et le joueur peut proposer une autre lettre. Si elle n'appartient pas au mot, on complète le pendu. C'est perdu lorsque le pendu est complet.