

■

« L'outil-jeu » pour faire co-naissance



Conception, réalisation,
distribution et renseignements:

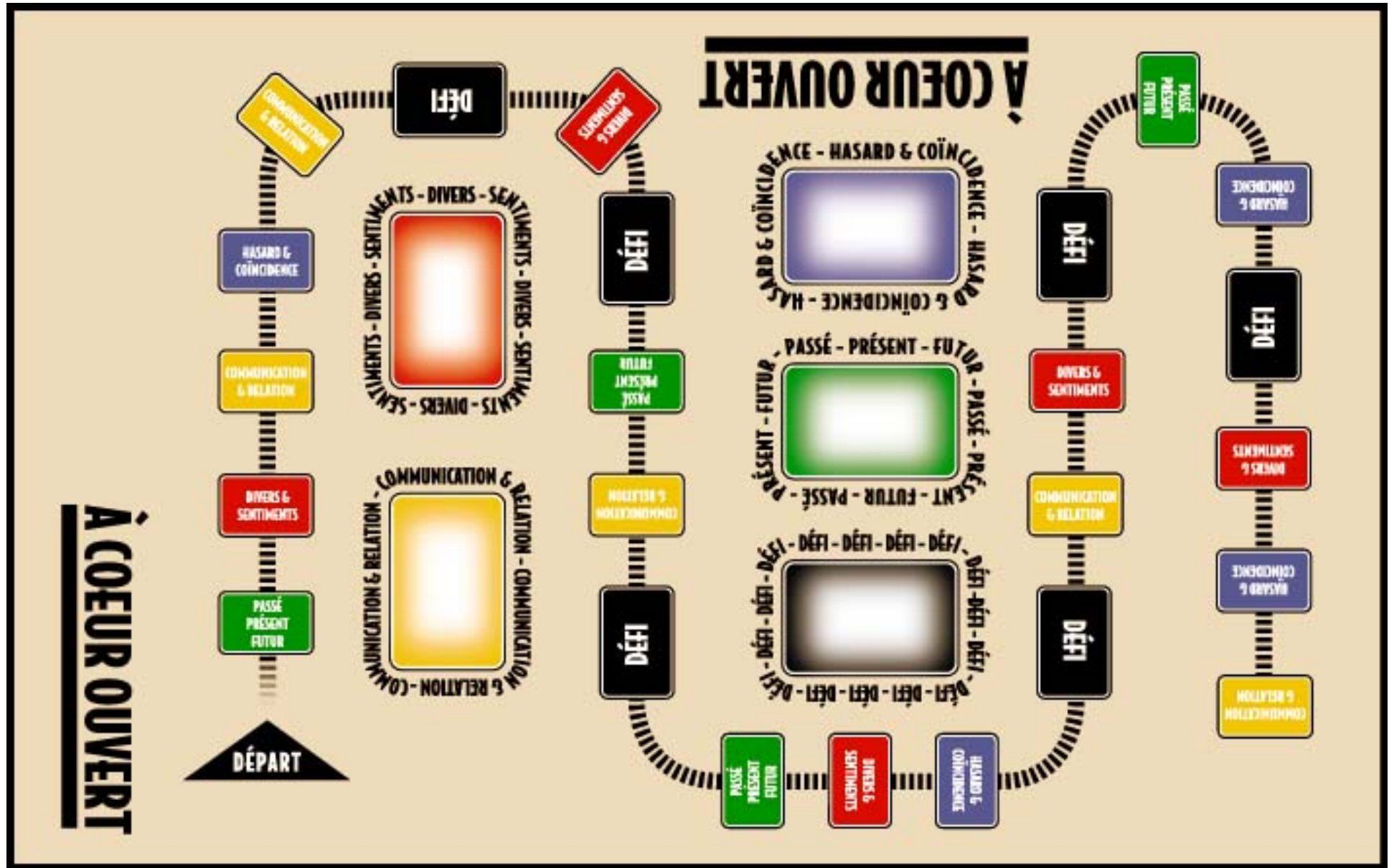
Michel Lapaglia

Tél & Fax : +32 (0)65 60 02 64

Mobile : +32 (0)475 932 859

Courriel : lapagliafm@scarlet.be

De 1 à 8 joueurs et plus



Valeur: ce qui a énormément d'importance pour moi et que je défends à tout prix. Quelle est une de tes valeurs que tu remettrais en question? Explique ton choix?

Donne trois qualités de ta maman que tu voudrais avoir.

Donne 5 points importants à respecter quand tu souhaites écouter quelqu'un. Les autres joueurs peuvent aider, seul celui qui a tiré la carte marque les points.
Livret 12

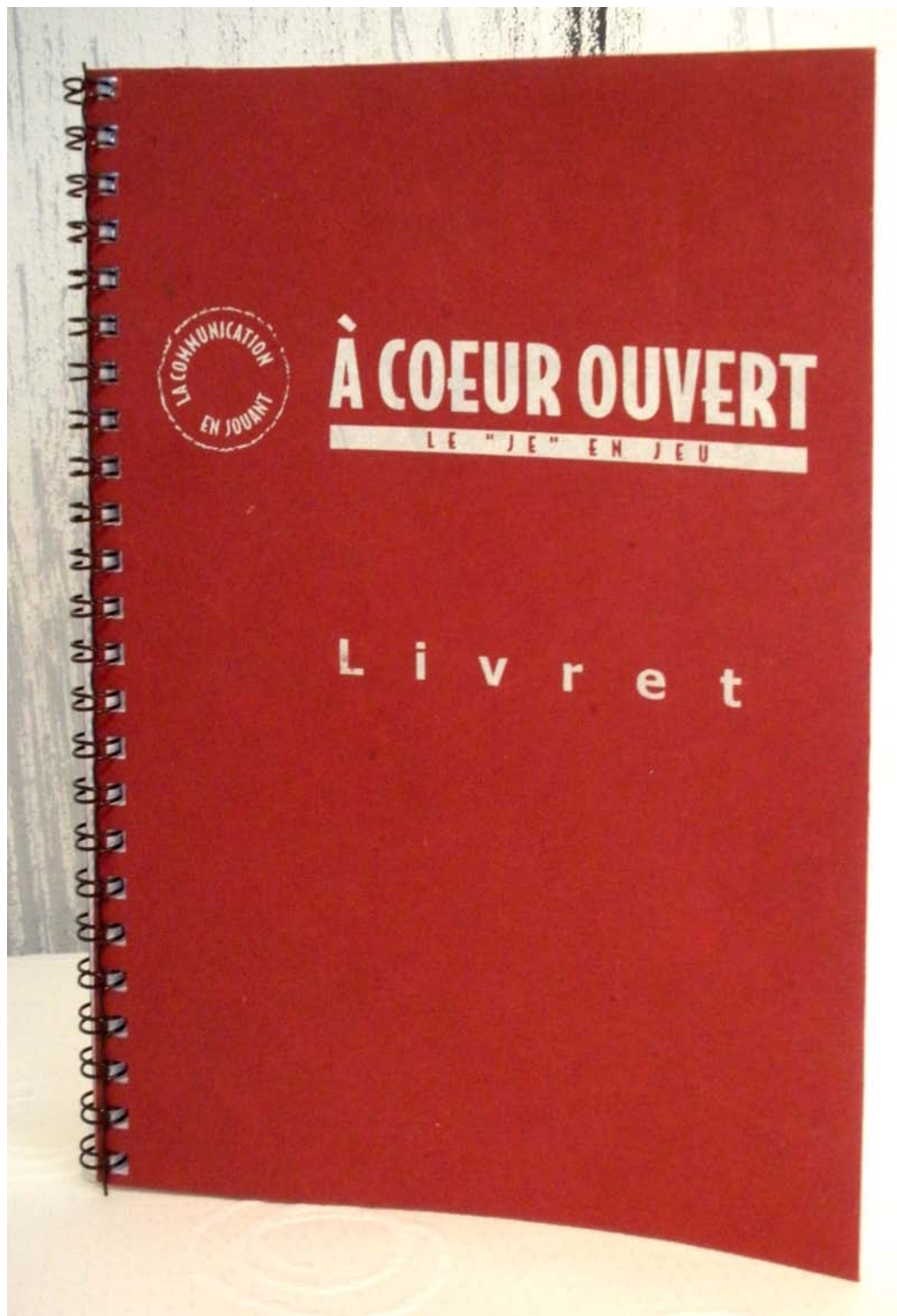


Quelles sont les choses qui peuvent te mettre de bonne humeur? Petites ou grandes choses. Demande aux autres joueurs un de leurs petits bonheurs.

Catégorie « Défi » pour rire...

Les réponses :

- Pour la plupart des questions, les bonnes réponses sont celles que chacun trouvera au plus profond de lui-même, sans artifice, sans craindre le jugement et le regard des autres.
- C'est celui qui joue qui estime avoir répondu sans se sentir obligé d'aller plus loin qu'il n'en a envie.



Dans le livret qui accompagne le jeu, vous trouvez des réponses à certaines questions, les textes à lire, les blagues à raconter, ainsi que des réflexions à méditer.

A quelques questions près, le livret n'est pas indispensable pour jouer; pourtant son contenu peut être le prétexte à d'excellentes soirées d'échanges et de partages.

Changer,
n'est pas
devenir
quelqu'un
d'autre.
Changer,
c'est devenir
qui je suis
et l'accepter.



**Ce jeu est réservé
aux personnes qui
ont le désir :**

- de dire et de se dire
- d'écouter sans juger
et sans critiquer
- de communiquer
c'est-à-dire mettre en
commun
- de partager des
expériences
- de faire
connaissance avec les
autres et avec eux-
mêmes
- de rire avec des
blagues
et des jeux de rôle

**PRIX
CONSEILLÉ :
43 €**