

## **Présentation:**

Support: Wii

Multijoueur: 1à4

Manettes: Manette de gamecube, wiimote+nunchuk, wiimote, manette classique

Type: Combat

Developpeur: Hal Laboratory

Editeur: Nintendo

Classification: -12 ans

Sortie France: 27 juin 2008

## **Description:**

Super Smash Bros Brawl ou plutôt SSBB est un jeu de combat de l'univers de Nintendo, on peut choisir entre des personnages de The Legend Of Zelda comme Link, Ganondorf à des personnages de Super Mario comme Peach et Bowser mais ne vous inquiétez pas il y en aura forcément un des 35 personnages de l'univers de Nintendo qui vous conviendra, dans ce jeu il y a un mode aventure qui compte au alentour de 15h de jeux, un mode brawl qui permet de jouer avec des amis en multijoueur ou seul contre des ordinateurs avec de nouveaux objets comme la balle smash qui permet d'activer l'attaque smash du personnage, des quêtes annexes comme avoir tous les trophées, autocollants ou musiques, un créateur de stage qui permet de créer des terrains pour jouer après dessus et n'oublions pas pour ce qui ont internet sur la Wii peuvent profiter du mode Wi-Fi Nintendo qui permet de combattre avec des amis en étant chacun chez soi, et de leur envoyer des terrains fait maison et des captures d'écran, en bref ce jeu est une petite merveille dans tout les points, sauf pour ce qui n'aime pas les jeux de combat ou juste la série de Super Smash Bros (rare).

## **Les points forts:**

Personnage redessiné, plus joli et couleur plus douce que les autres Super Smash Bros.

Plus de 300 musiques à débloquer de plusieurs jeux vidéo Nintendo.

Un éditeur de stage assez convenable.

## **Les points faibles:**

Un mode Wi-Fi qui beugue de temps en temps pendant les combats.

Quelques personnages ont été rendus plus nuls.

Mode aventure un peu répétitif.

## **Evaluation:**

Graphismes:5/5

Jouabilité:5/5

Durée de vie:5/5

Musiques:5/5

Note générale:20/20

## **Liens:**

[Site web officiel](#)

[Hal Laboratory](#)

[Nintendo](#)

## **Astuces:**

Rester grand avec Rondoudou pendant un combat:

1. Prenez Rondoudou et sélectionnez la balle smash dans les objets.
2. Choisissez le terrain: Pont d'Hyrule.
3. Avec Rondoudou débrouillez vous pour obtenir la balle smash.
4. Attendez que le milieu du pont explose.
5. Juste avant que le pont apparaisse utilisez la balle smash là où le pont doit apparaître.
6. Quant vous allez être grand le pont va vous expulser en étant grand et tout le reste du combat vous allez être grand.

Samus sans armure au début d'un combat

Pour jouer avec Samus sous cette forme dès le début d'un combat, sélectionnez-la sur l'écran des personnages et maintenez la touche suivante jusqu'à ce que le match commence. Cette touche dépend de votre configuration manette.

Wiimote + Nunchuk = touche Z

Wiimote = touche -

Pad GameCube ou classique = touche R

Pour passer d'une forme à l'autre en cours de combat, faites : moquerie Haut, moquerie Bas, moquerie Haut.

