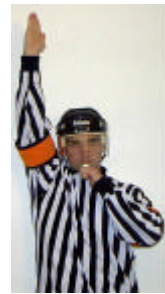
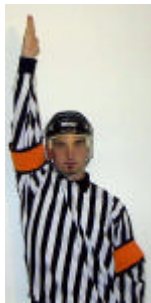


Les gestes d'arbitrages

Le geste d'arbitre doit être interprété de manière **juste** et **claire**. Il faut avoir dans l'idée que votre signe soit vu de tous, "même des spectateurs".

Gestes de pénalités

Signaler une
pénalité



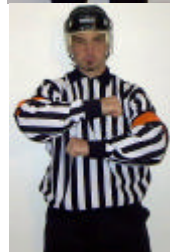
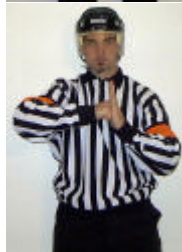
Donner la prison,
puit pointer le
joueur fautif et faite
le geste

Trébucher



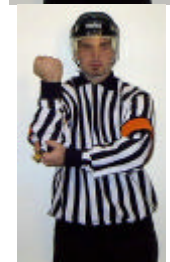
Coup de genoux

Charge



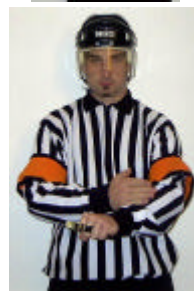
Charge incorrecte

Crosse haute



Coup de coude

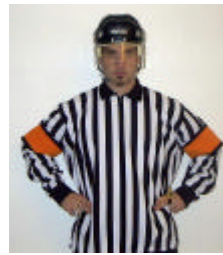
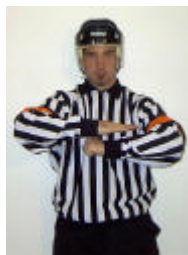
Obstruction



Cinglage

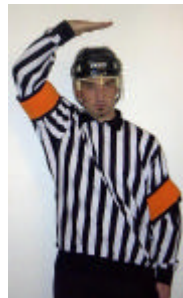
Gestes de pénalités (suite)

(six pouces)



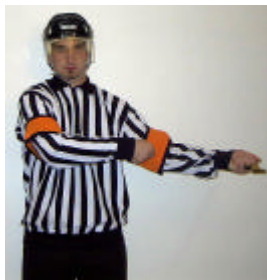
Méconduite

Picage



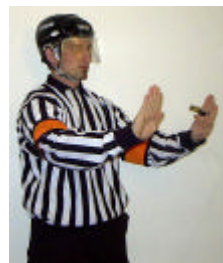
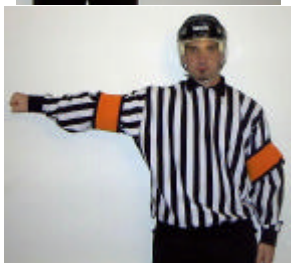
Pénalité de match

Accrocher



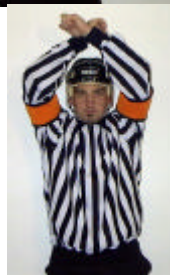
Charge avec la
crosse

Dureté



Charge dans le dos

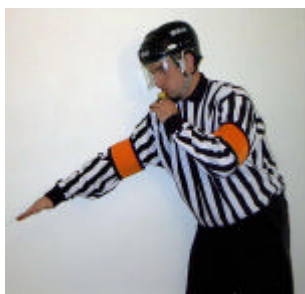
Surnombre



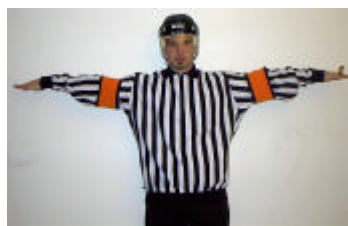
Tir de pénalité

Gestes du jeu

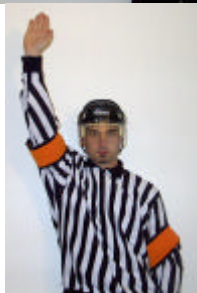
But accorder



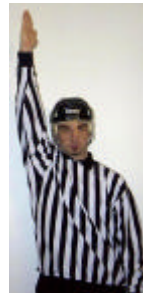
Refus



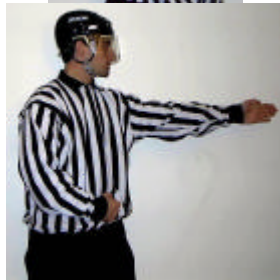
Changement
(paume de la main vers le bang)



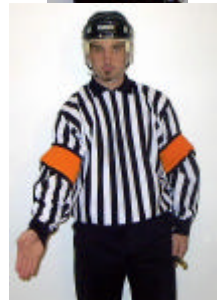
Signal un hors
jeu différer ou
un départ de
dégagement
interdit



Hors jeu



Passe à la
main



dégagement
interdit

