

RALLYE 2007	PARCOURS 2 Heure d'ouverture de l'enveloppe secours : 13 H 00	EQUIPAGE N°
----------------	--	-------------

Principe de l'épreuve : Trouvez votre itinéraire par rapport aux peintures des villages d'un peintre local. Ensuite, rendez-vous dans ces villages pour y récolter le « trésor du village (en photo) » (celui-ci attestera ainsi votre passage: 25 Points par trésor). Enfin, pour trouver le lieu exact de la fin de ce parcours (qui se trouve donc au sein du village n°6), compléter le tableau en inscrivant en script le nom exact du « trésor » en vous aidant de l'indice donné (le nombre de traits correspond au nombre de lettres).

Barème sur : 6x25pts pour les trésors récoltés et inscrits (20+5pts) +100 points sur le temps mis sur ce parcours +100 points pour l'enveloppe secours non ouverte = **350 points**

Peintures ou énigmes des villages	Photo de son trésor à rapporter	Trésor du village (à compléter)
<p>DRANCHES (Commune de Russo)</p>		<p>C'est liquide ! BIERE -----</p>
 Ce village se trouve à 6,5 km du précédent	<p>Dans ce village , aucun trésor n'est à trouver</p>	
 Ce village se trouve à 3,5 km du précédent		<p>Variété de pomme : PIN -----</p>



Ce village se trouve à 3 km du précédent



Nom de l'animal:

LEO



Ce village se trouve à 3 km du précédent



C'est dur , mais ça se mange !

CAILLOUX



Ce village se trouve à 2 km du précédent



Quelle salade !

CRESSON



Ce village se trouve à 4 km du précédent



Le chien la donne !

PATTE

Pour trouver le lieu exact de la fin de ce parcours , écrivez vos réponses en script et prenez :

- La 4^{ème} lettre du trésor du village n° 1 -R
 - La 2^{ème} lettre du trésor du village n° 3 - I
 - La 1^{ère} lettre du trésor du village n° 4 - L
 - La 2^{ème} lettre du trésor du village n° 5 et retourner la V
 - La 6^{ème} lettre du trésor du village n° 6 O
 - La 2^{ème} lettre du trésor du village n° 7 A
- Réponse : LAVOIR