

NIVEAU : DEBUTANT

DIDACTIEL N°13 : POSE DE LA VOIE – PRINCIPE DE BASE

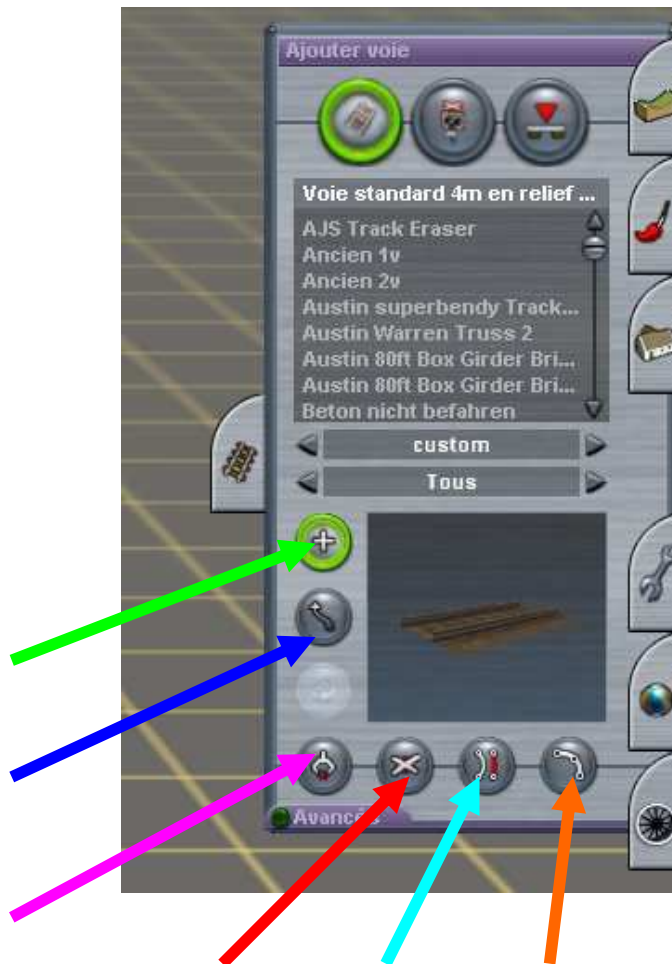
Nous allons aborder dans ce tutoriel, la pose de la voie. Depuis le début, on démarre à zéro

Comme d'habitude, commençons par voir le matériel nécessaire :

Aucune dépendance n'est nécessaire pour ce tutoriel.

ATTENTION : Avant de commencer bien définir l'emplacement de la place des voies, car une fois réaliser on ne peut pas la déplacer !

1 – Etudions le menu « Voie » de Trainz (ici TRS 2006)

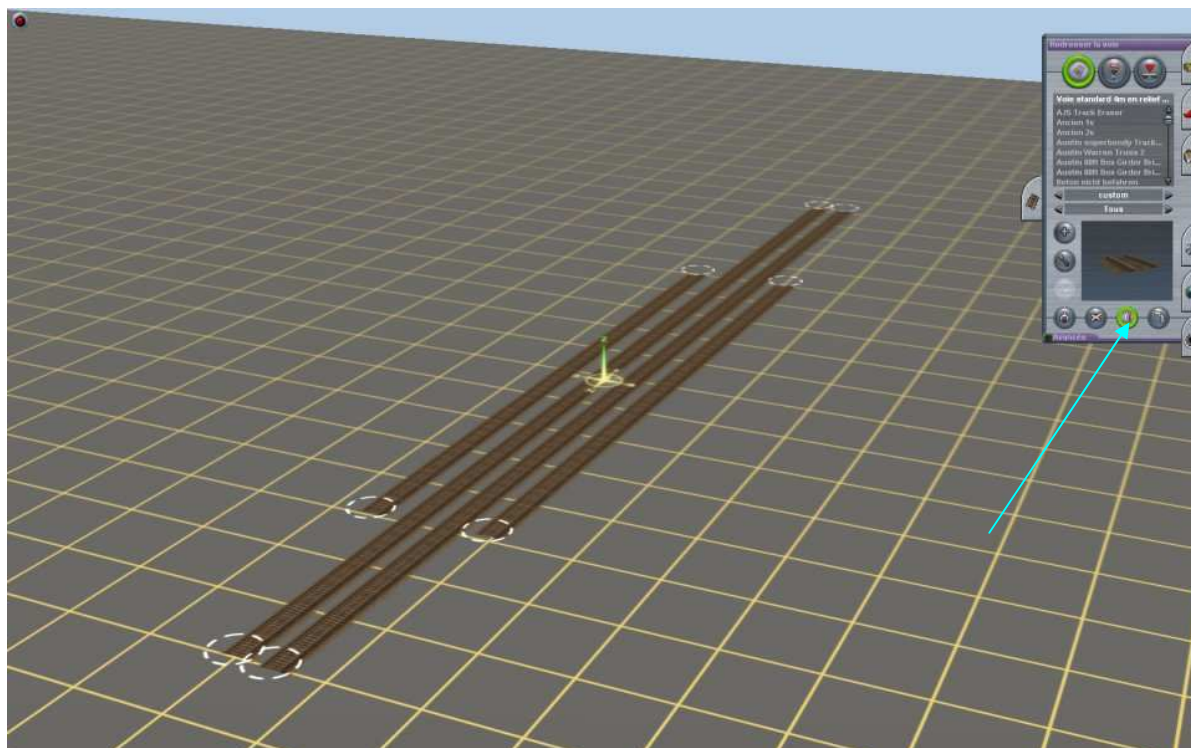


La touche verte : Ajouter une voie – sert comme son nom l’indique à poser une nouvelle voie sur votre carte (map) – *raccourci clavier A (comme ajouter)*

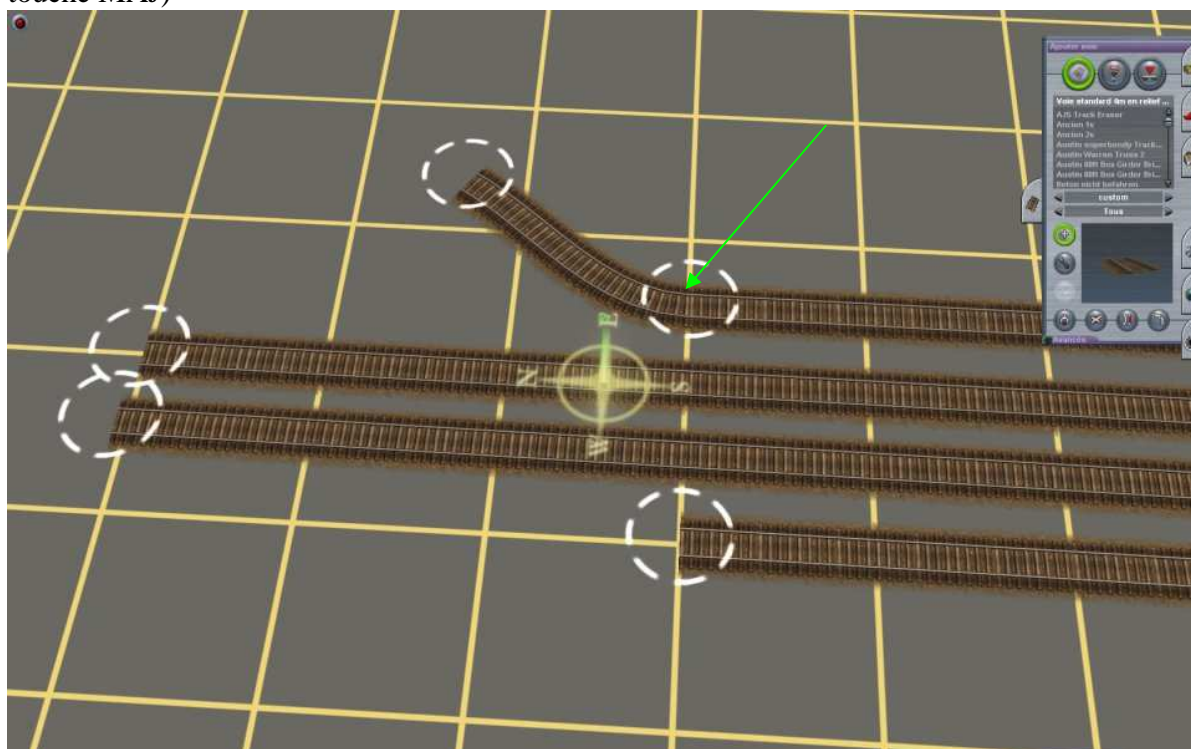
La touche bleue : Déplacer une voie – sert à déplacer l’extrémité d’une voie déjà posée – *raccourci clavier M (comme move)*

Astuce ! : les extrémités des voies en pose ou en déplacement se soudent à la voie la plus proche, nous appellerons cela la fonction aimant ! Pour désactiver cette fonction il suffit pendant l’opération (ajout ou déplacement) de garder la touche **MAJ** (majuscule) du clavier enfoncée ! Bien entendu, si vous désirez ajouter un rail au bout d’un autre, n’enfoncer pas cette touche !

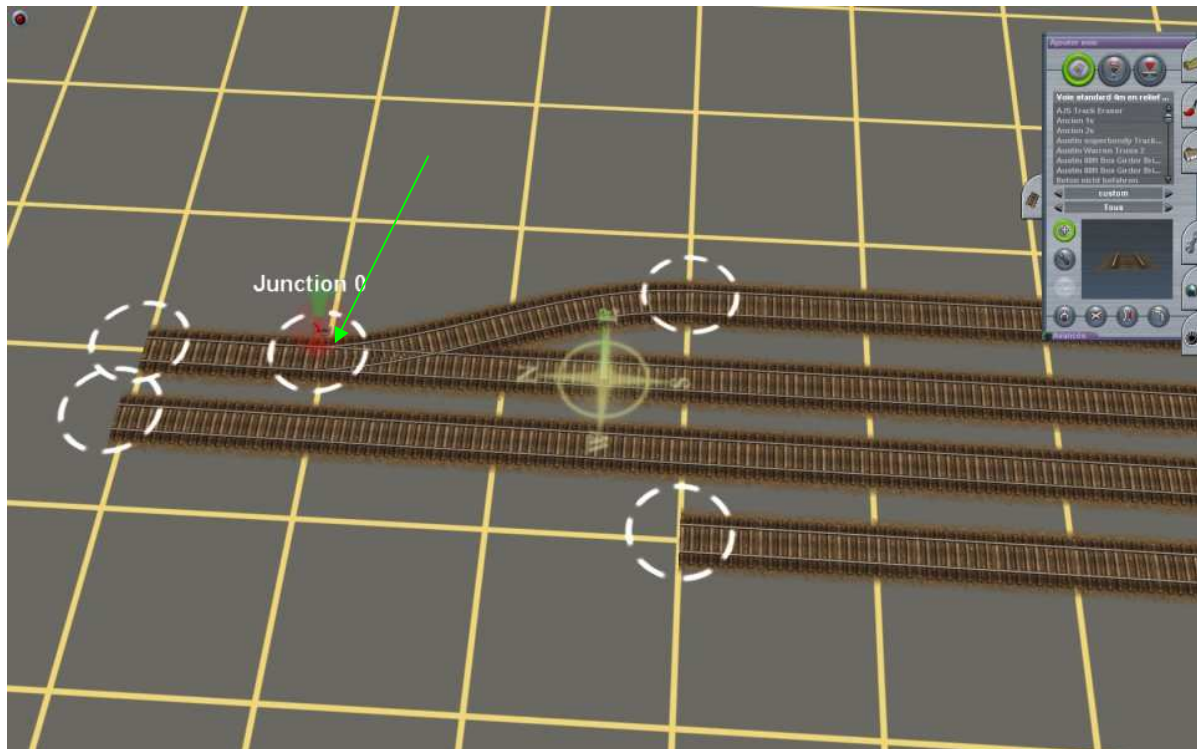
La touche rose : Copier une voie – sert à sélectionner un type de voie déjà posée sur la carte – *raccourci clavier G*



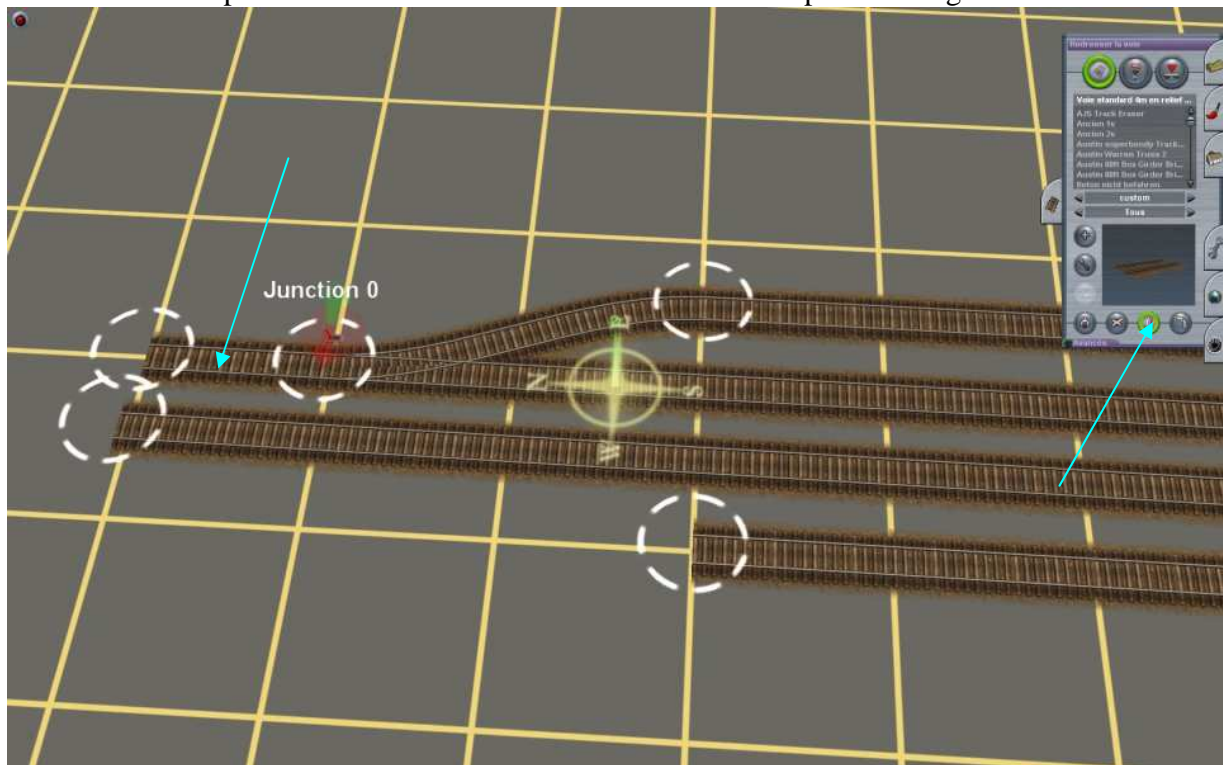
4 – créez le premier aiguillage, en ajoutant un élément de voie en bout de la voie déviée (sans touche MAJ)



5 – puis en raccordant sur la voie principale à 120m plus long (2 cases) toujours sans touche MAJ.



6 – redressons le petit morceau de voie droite en extrémité et la première aiguille est faite !



7 répétons les trois dernières opérations aux trois autres extrémités des voies déviées.

